



Activité express
9-12 ans
25 minutes

Bataille spatiale

Description

Sauras-tu atteindre les vaisseaux spatiaux ennemis tout en évitant leurs tirs?

Nombre d'enfants

Nombre pair (un contre un)

Endroit

À l'intérieur ou en plein air

Objectifs

- Capacité à suivre un plan
- Organisation spatiale
- Stratégie

Matériel

Pour chaque enfant :

- Un ensemble de vaisseaux spatiaux (voir « Liens téléchargeables ») ou des paires de blocs LEGO de différentes longueurs
- Une feuille de jeu (voir « Liens téléchargeables »)
- Un crayon à mine ou un feutre effaçable
- Un grand carton pour coller la feuille de jeu (optionnel, voir l'image plus bas)
- De la gommette

Pour chaque équipe :

- Pinces, trombones ou épingles à linge pour maintenir les feuilles de jeu dos à dos (voir l'image plus bas)

Préparation

- Imprimez le jeu et les vaisseaux, puis découpez les vaisseaux. Vous pourrez, au choix, utiliser le tout tel quel (en notant les tirs au crayon à mine) ou plastifier le tout et opter pour des feutres effaçables.
- Préparez les surfaces de jeu (voir les images plus loin). En guise de pions, utilisez les vaisseaux, que vous fixerez avec de la gommette. Sinon, utilisez des blocs LEGO.

Animation

1. Demandez aux jeunes ce qu'ils connaissent des plans cartésiens et des cartes en général. Trouvez certains métiers qui utilisent ces outils.
2. Faites le lien avec le jeu de bataille navale. Demandez qui connaît ce jeu et qui pourrait en expliquer les règles.
3. Distribuez le matériel et rappelez le fonctionnement du jeu. (Les règles sont expliquées sur la feuille de jeu.)
4. Après la partie, si désiré, les jeunes peuvent former de nouvelles équipes et rejouer.

Conseils pour l'accessibilité

- Imprimez le jeu en grand format (11 x 17).
- Lisez les règles à voix haute.
- Offrez la possibilité de jouer équipe contre équipe (deux contre deux).

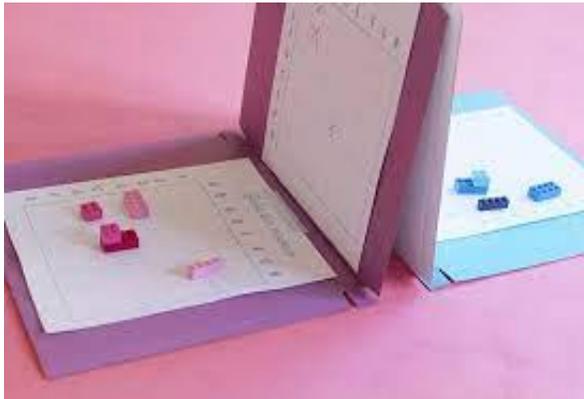
Suggestions de livres

- *La course à l'espace : De Spoutnik à l'alunissage et au-delà...*, Clive Gifford
- *Capitaine Boudu et les enfants de la Cédille*, Éric Mathieu
- *Star Miaou (épisode 6.1) : Mission de secours et mission tout court*, Josée Paquet
- *Hockey intergalactique : La première étoile du match*, Joseph Torres

Liens téléchargeables

- Vaisseaux spatiaux (pour 4 joueurs)
 - [PDF](#)
 - [Gabarit à personnaliser](#)
- Feuille de jeu (format 8 ½ x 14)
 - [PDF](#)
 - [Gabarit à personnaliser](#)
- PDF de l'activité

Images



Vaisseaux spatiaux (assemblés pour 4 joueurs)

1 bombardier (5 cases)		1 croiseur (3 cases)	
1 frégate (4 cases)		1 chasseur (2 cases)	
1 bombardier (5 cases)		1 croiseur (3 cases)	
1 frégate (4 cases)		1 chasseur (2 cases)	
1 bombardier (5 cases)		1 croiseur (3 cases)	
1 frégate (4 cases)		1 chasseur (2 cases)	
1 bombardier (5 cases)		1 croiseur (3 cases)	
1 frégate (4 cases)		1 chasseur (2 cases)	

Feuille de jeu

Bataille spatiale

Mon adversaire : _____

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										

Touché X Raté O Détruit *

Ma grille secrète

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										



Préparation

1. Écris le nom de ton adversaire sur la première grille (en haut).
2. Place tes 4 vaisseaux spatiaux sur ta grille secrète (en bas) :
à l'horizontale 
ou à la verticale 

Au jeu!

3. À tour de rôle, nommez une case (par exemple, C2). L'autre répond « touché » si un de ses vaisseaux est placé sur cette case, ou « raté ».
4. Écris sur ta grille le résultat de tes tirs, avec les bons signes : touché, raté ou détruit.
5. Tu as touché une cible? Continue de tirer jusqu'à ce que tu aies détruit tout le vaisseau.
6. Le premier joueur qui détruit tous les vaisseaux de son adversaire gagne la partie!