



Activité express
3-5 ans
30 minutes

La savane dans tes oreilles

Description

Ouvre grand les oreilles : un conte animalier t'est raconté. Bienvenue dans la savane!

Endroit

À l'intérieur ou en plein air

Objectifs

- Écoute
- Imagination
- Concentration

Matériel

- Version audio du livre *Le lion et le singe* de Franck Sylvestre (CD inclus dans le livre, ou en ligne sur [OHdio](#) ou [Spotify](#))
- Appareil pour lire la version audio (lecteur de CD ou ordinateur)
- Cartes de bingo (voir « Lien téléchargeable »)
- Jetons, gros boutons ou pompons
- Crayons de couleur

Préparation

- Imprimez les cartes de bingo (une par enfant).

Animation

1. Distribuez une carte de bingo à chaque enfant et mettez les jetons à la disposition du groupe.
2. Écoutez la version audio du livre *Le lion et le singe*. Invitez les enfants à mettre un jeton sur l'image des animaux mentionnés dans l'histoire.

3. Une fois l'histoire terminée, les enfants peuvent colorier les images.

Variantes

- Commencez l'activité par un bricolage :
 - Créez les animaux figurant dans l'histoire : un lion, un singe, une vache, un cheval et une tortue. Utilisez des assiettes en carton, de la peinture et du matériel de bricolage (p. ex. un grelot pour la vache, des cure-pipes pour les moustaches du lion, de la ficelle pour la crinière du cheval, etc.).
 - Vous pouvez également imprimer des dessins d'animaux à colorier. Laissez les enfants les colorier, puis collez-les sur des bâtonnets de bois pour en faire des marionnettes lors de l'écoute du livre audio.
- Au lieu de jouer au bingo, placez un t-shirt autour d'une boîte : l'encolure devrait être positionnée sur l'ouverture de la boîte. Mettez des figurines d'animaux à l'intérieur. Après avoir écouté le livre, demandez aux enfants de piger à tour de rôle une figurine et de dire si l'animal était dans l'histoire.

Conseils pour l'accessibilité

- Offrez l'option de travailler en groupe ou seul.
- Mettez la version papier du livre à la disposition du groupe; pour les enfants suivant l'histoire illustrée, indiquez quand tourner la page.
- Utilisez de la pâte à modeler, de la peinture gonflante ou de la ficelle collée pour définir les cases du tableau.

Suggestion de livre

- *Le lion et le singe*, Franck Sylvestre

Lien téléchargeable

- [Cartes de bingo](#)

Image

