

Feuille de jeu

Bataille spatiale

Mon adversaire : _____

Touché **X**

Raté 0

Détruit *



Préparation

1. Écris le nom de ton adversaire sur la première grille (en haut).
2. Place tes 4 vaisseaux spatiaux sur ta grille secrète (en bas) :
à l'horizontale 
ou à la verticale 

Au jeu!

[illegible]

 Plie ici

Ma grille secrète

3. À tour de rôle, nommez une case (par exemple, **C3**). L'autre répond « touché » si un de ses vaisseaux est placé sur cette case, ou « raté ».
4. Écris sur ta grille le résultat de tes tirs, avec les bons signes : touché, raté ou détruit.
5. Tu as touché une cible? Continue de tirer jusqu'à ce que tu aies détruit tout le vaisseau.
6. Le premier joueur qui détruit tous les vaisseaux de son adversaire gagne la partie!

[illegible]